



## **GIGA-Maus 2010**

### **Teilnahmebedingungen / Regularien**

#### **Voraussetzungen**

Eingereicht werden können alle Multimedia-Programme, die zum 06. Oktober 2010 für PC oder für PC und MAC, für Konsolen (auch Onlinekonsolen) und als Internetangebot in deutscher Sprache erschienen sind und noch am 31. Dezember 2010 im Handel erhältlich bzw. online sein werden.

Programme, die innerhalb der Einreichungsfrist noch nicht im Handel erhältlich sind, müssen sich zur Einreichung mindestens im Beta-Stadium der Entwicklung befinden. Einreichungen einzelner Teile, Fragmente oder Bausteine eines Programms sind nicht möglich. Auch dann nicht, wenn sie zwar vollständig eingereicht werden, aber noch nicht im endgültigen Zusammenhang zu nutzen sind.

#### **Bekanntgabe**

Preisträger und Nominierungen werden öffentlich auf der Frankfurter Buchmesse 2010 bekannt gegeben und in der Zeitschrift Eltern for family 12/2010 vorgestellt. (EVT 03.11.2010)

#### **Dokumente und Gebühren**

Die Programme werden in dreifacher Ausfertigung in handelsüblicher Art und Verpackung oder vorläufig in Beta-Version eingereicht. Für die endgültige Prämierung sind die handelsüblichen Versionen bis zum 24. September 2010 nachzureichen.

Die Teilnahme der Online-Angebote geschieht durch Benennung der URL und, soweit erforderlich, durch Zuteilung von drei Testaccounts.

Zu jedem eingereichten Produkt wird das Anmeldeformular vollständig ausgefüllt. Inhalt, Struktur und Besonderheiten des Programms können auf einem gesonderten Blatt skizziert werden, max. DIN A4.

Soweit erforderlich werden zudem Eingabehilfen (cheats) zur Erreichung der einzelnen Spielstufen angegeben.

Zu jeder Einreichung (offline & online) wird mindestens ein repräsentativer Screenshot sowie ein Packshot (gif oder jpg) geliefert.

Die Teilnahmegebühr beträgt pro eingereichtem **Einzelprogramm 170 Euro incl. 19% MWSt.**

Für vollständige Reihen werden alle Titel der Reihe in einfacher und ein beliebiger Titel der Reihe in dreifacher Ausführung eingereicht, die Teilnahmegebühr für die **gesamte Reihe beträgt 290 Euro incl. 19% MWSt.**

Werden Programme für mehrere Plattformen (z.B. PC, Playstation, X-Box, Gameboy) eingereicht, **so erhöht sich die Teilnahmegebühr pro Plattform um 120 Euro.**

Die Rechnung gilt als Teilnahmebestätigung.

### **Fristen**

Die Programme sind bis zum **07. Juli 2010** (Poststempel) unter folgender Anschrift einzureichen:

redaktionsbüro diehl  
GIGA-Maus 2010  
Adolfstrasse 26  
49078 Osnabrück

## **Auszeichnungen**

In den folgenden Kategorien werden jeweils 3 bis 5 Nominierungen vorgenommen und ein erster Platz wird prämiert:

### **Vorschule**

- Lernspiel
- Spiel
- Online
- Konsole - Spielen
- Konsole - Lernen

### **Primarstufe (1. bis 4. Klasse)**

- Lernen Deutsch
- Lernen Fremdsprachen
- Lernen Mathematik
- Lernen Sachkunde
- Nachschlagen
- Lernspiel
- Spiele
- Tools
- Online
- Konsole - Spielen
- Konsole – Lernen
- Mobil lernen
- Mobil spielen

### **Sekundarstufe (5. bis 10. Klasse)**

- Lernen Deutsch
- Lernen Fremdsprachen
- Lernen Mathematik/Naturwissenschaften
- Lernen Geografie/Geschichte/Politik
- Nachschlagen
- Lernspiel
- Spiele
- Tools
- Online
- Konsole - Spielen
- Konsole – Lernen
- Mobil lernen
- Mobil spielen

### **Familie und Jugendliche**

- Lernen Fremdsprachen
- Nachschlagen
- Lernspiel
- Spiele
- Tools

Online  
Konsole - Spielen  
Konsole – Lernen  
Mobil lernen  
Mobil spielen

Aus allen eingereichten Programmen wird außerdem das beste Programm des Jahres ausgezeichnet – mit der **GIGA-Maus in Gold**.

## **Jury**

Die Jury setzt sich zusammen aus Wissenschaftlern, Pädagogen, Fachjournalisten, Schülern und Wirtschaftsvertretern Hardware.

Die Jury behält sich vor, eine Kategorie nicht zu besetzen, falls kein eingereichtes Programm als preiswürdig bewertet wird. In begründeten Fällen kann sie ein Programm mit einem Sonderpreis auszeichnen.

Die Kinder-Jury der GIGA-Maus unter Betreuung der **Computerschule Leipzig** (Institut für Kommunikations- und Medienwissenschaft der Universität Leipzig) wählt ihr Lieblingsspiel. Es erhält den **Kinderpreis der GIGA-Maus**.

## **Auszeichnungen**

Die Preisträger erhalten eine Urkunde und dürfen das Preissiegel auf den prämierten Programmen und in den Verlagskatalogen führen, und zwar immer nur als Ganzes und immer nur in Verbindung mit dem prämierten Produkt. Andere Verwendungsarten bedürfen der ausdrücklichen Zustimmung von Gruner & Jahr.

Das Siegel kann in digitalisierter Form von der Marketingabteilung der Zeitschrift Eltern family bezogen werden.

## **Registration**

Es werden nur Programme in die Auswahl aufgenommen, für die alle Teilnahmebedingungen erfüllt sind.

Zur Bestätigung erhalten die Teilnehmer eine Rechnung über die Teilnahmegebühren.

Mit der Teilnahme werden die Regularien anerkannt.

Osnabrück, im Mai 2010

redaktionsbüro diehl  
[info@bildungsklick.de](mailto:info@bildungsklick.de)